

MODULO DI ISCRIZIONE AL CORSO "Il programma SCRATCH" ID. 64600

Durata del corso: n. 25 ore

Costo € 300,00 esente IVA ex art. 10 n. 20 del D.P.R. n. 633/72.

Il/La sottoscritto/a:
LUOGO E DATA DI NASCITA:
C.F.:
COMUNE E INDIRIZZO DI RESIDENZA:
TEL./CELL.:, indirizzo mail
DOCENTE IN SERVIZIO PRESSO
sottoscrivendo il presente modello di iscrizione, si impegna a frequentare i corso in modalità FaD sincrona. Modalità di pagamento:
☐ Carta del Docente ☐ Bonifico su IBAN IT47D0870841880000000000863 intestato a Aktiva S.r.l., con causale "Iscrizione corso Scratch"
Dichiaro di aver letto la scheda informativa riguardante l'erticolazione del percorso formativo. Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs. n. 196/2003, "Codice in materia di protezione dei dati personali", come modificato dal D.Lgs. n. 101/2018, e del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR).
Data FIRMA
Inviare il modulo compilato a <u>info@aktivasrl.com</u>



Accreditamento con Decreto del 13/07/2004 quale soggetto che offre formazione ai sensi del D.M. n. 177/2000 e Direttiva 170/2016



Accreditamento con D.D. n. 1364 del 11/12/2003, D.D. n. 1082/74AF del 02/12/2013 e D.D. n. 891/15AK del 24/05/2019 quale sede di formazione e orientamento professionale





Ei-Center Master per il rilascio della certificazione informatica EIPASS







Accreditamento con Decreto del 13/07/2004 quale soggetto che offre formazione ai sensi D.M. n. 177/2000 e Direttiva 170/2016



Accreditamento con D.D. n. 1364 del 11/12/2003, D.D. n. 1082/74AF del 02/12/2013 e D.D. n. 891/15AK del 24/05/2019 quale sede di formazione e orientamento professionale





Ei-Center Master per il rilascio della certificazione informatica EIPASS



Contenuti del corso:

Elementi di coding e pensiero computazionale

- · La struttura binaria dell'informazione
- Dal bit al byte
- Rappresentare una quantità
- Concetto di algoritmo
- Concetto di diagramma di flusso (flow chart)
- Rappresentazione e risoluzione di semplici problemi
- Concetto di diagramma
- Definizione di pensiero computazionale
- Definizione di Coding
- Coding e programmazione
- · Gli strumenti del Coding
- Code.org
- o concetti base della programmazione
- o labirinto classico
- o Frozen

Programmare con Scratch

- primi passi, struttura della finestra
- creare ed eseguire un programma
- · condividere un programma
- aggiungere sprite e background

modificare sprite e costumi

- movimenti e aspetto
- disegno e suoni
- situazioni, controlli e sensori
- Procedure, operatori e variabili